Название: Общение с другим игроком

Действующее лицо: Игрок

Цель (постусловие): Некоторая информация сообщена другому игроку

Предусловие: Игрок находится в лобби ИЛИ игрок находится в игре, сейчас его ход и персонажи обоих игроков находятся на расстоянии доступном для общения

Главная последовательность:

- Игрок нажимает кнопку «Общение»

- Система открывает игроку поле для ввода текста

- Игрок вводит сообщение и нажимает «Сказать»

- Если игроки находятся в лобби, сообщение передаётся в общий чат лобби

- Если игроки находятся в игре, сообщение будет показано над головой персонажа, которым управляет отправивший его игрок